



MUNICÍPIO DE
VISEU

[Handwritten signatures]

**PROCEDIMENTO CONCURSAL PARA O PREENCHIMENTO DE
1 POSTO DE TRABALHO DE ASSISTENTE OPERACIONAL – 1
CANTEIRO – Ref. F – Proc. 27.07/2020/21**

ATA N.º 4

-----Aos oito dias do mês de março do ano dois mil e vinte e um, reuniu no Edifício dos Paços do Concelho, o júri constituído por Jorge Filipe Pereira da Silva Borges, Técnico Superior, que substitui o Presidente nas suas faltas e impedimentos, Abel Almeida, Encarregado Operacional e Milena Isabel Coimbra Amaral, Técnico Superior.

-----Realizou-se no dia vinte e nove de dezembro de dois mil e vinte pelas 10.30h, a Prova de Teórica e no dia quatro de fevereiro de dois mil e vinte e um, a prova prática relativas ao presente concurso.

-----A prova de conhecimentos é composta por 30% do valor da prova teórica e 70% do valor da prova prática, de acordo com o definido no aviso de abertura do concurso, tendo-se obtido os seguintes resultados:

Prova Conhecimentos - Referência F - Canteiros			
Nome	Prova Conhecimentos		
	Prova Teórica (30%)	Prova Prática (70%)	Prova conhecimento PC=30%PT+70%PC
António José de Campos Rodrigues Correia	6	0*	1,8
David Almeida Miguel	20	0*	6
George Pereira Amaral	20	10	13
Helder Nuno Simões Gonçalves	12	0*	3,6
Pedro Alexandre Nunes Correia	20	0*	6
Pedro Miguel Rodrigues de Matos	10	20	17

*-não compareceu

-----Mais se torna público que os candidatos que obtiveram classificação inferior a 9,5 valores na prova de conhecimentos, o júri deliberou excluir:

-----António José de Campos Rodrigues Correia

-----David Almeida Miguel

-----Hélder Nuno Simões Gonçalves

-----Pedro Alexandre Nunes Correia



MUNICÍPIO DE
VISEU

-----Os candidatos que obtiveram aprovação na prova de conhecimentos serão oportunamente convocados para a realização do método de seleção avaliação psicológica.

-----E não havendo nada mais a tratar foi encerrada a reunião, dela se lavrando a presente ata, que vai ser assinada por todos os elementos do Júri.

O Júri,

João Miguel Santos Costa

[Signature]

[Signature]