

### ANEXO 3

EIXOS CULTURAIS	MEDIDAS DE APOIO	FÓRMULA DE CÁLCULO
EIXO 2 - CRIAÇÃO ARTÍSTICA	MEDIDA 1 Criação/Produção	$PF \% = (a) \times 30 \% + b) \times 20 \% + c) \times 20 \% + d) \times 10 \% + e) \times 20 \%)/20$
	MEDIDA 2 Edição	$PF \% = (a) \times 30 \% + b) \times 15 \% + c) \times 20 \% + d) \times 15 \% + e) \times 20 \%)/20$  “PF” % é a pontuação final da candidatura em escala percentual (0 a 100%) e a), b), c), d) e e) a pontuação atribuída a cada critério de apreciação (tabela 2)
EIXO 3 - PROGRAMAÇÃO	MEDIDA 1 Programação Artística – Atividades	$PF \% = (a) \times 30 \% + b) \times 20 \% + c) \times 20 \% + d) \times 10 \% + e) \times 20 \%)/20$
	MEDIDA 2 Programação Cultura Tradicional – Atividades	“PF” % é a pontuação final da candidatura em escala percentual (0 a 100%) e a), b), c), d) e e) a pontuação atribuída a cada critério de apreciação (tabela 2)
EIXO 4 - EMERGENTES	n.a	$PF \% = (a) \times 25 \% + b) \times 25 \% + c) \times 20 \% + d) \times 10 \% + e) \times 20 \%)/20$  “PF” % é a pontuação final da candidatura em escala percentual (0 a 100%) e a), b), c), d) e e) a pontuação atribuída a cada critério de apreciação (tabela 2)

Tabela E - Fórmulas de cálculo para classificação das candidaturas  
“Eixo Cultura – Viseu 2022/2025” – Programa Municipal de Apoios