

# JOGOS TRADICIONAIS

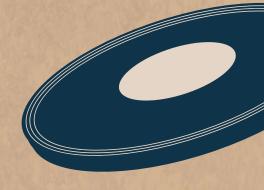
TORNEIO DE MALHA

CAMPEONATO INCLUSIVO COM JOGOS ADAPTADOS

21 ABR-30 SET

# REGULAMENTO DE PARTICIPAÇÃO

+INFO: www.cm-viseu.pt



ORGANIZAÇÃO



PARCEIROS















# 1. INTRODUÇÃO

**1.1** A Associação Cultural Social e Recreativa de Santiago em colaboração com a Câmara Municipal de Viseu, vai organizar um Torneio de Malha para a Comunidade interessada em participar. Será um campeonato inclusivo com jogos adaptados.

**1.2** Assim podem se inscrever todos os atletas F/M com mais de 18 anos de idade, Instituições de Solidariedade Social, Associações e Juntas de Freguesia.

## 2. REGRAS DE PARTICIPAÇÃO

- **2.1** Podem participar individualmente ou através de Clubes, Associações, Casas do Povo, Instituições de solidariedade Social e Instituições de Deficientes e Juntas de Freguesia.
- **2.2** A participação no Torneio é por equipas, cada equipa é constituída por dois elementos, os quais se não forem designados no ato da inscrição, serão constituídas pela sequência de inscrição na respetiva ficha.
- **2.3** Cada Coletividade pode inscrever o número de equipas que entender.
- **2.4** Para constituir equipa pode um malhador substituir outro elemento de uma outra equipa da mesma Coletividade, desde que este esteja devidamente inscrito no Torneio.

## 3. INSCRIÇÕES

- **3.1** As inscrições dos Clubes, Associações e Coletividades, são efetuadas de acordo com o modelo próprio da Organização.
- 3.2 Em cada Torneio podem se inscrever atletas que até ali não tenham participado, uma vez que conta o somatório da classificação final.
- 3.3 Os Atletas estão cobertos por um seguro da responsabilidade da Organização.

# 4. DATAS DAS REALIZAÇÕES DOS JOGOS

- 4.1 Os jogos serão realizados ao Domingo de manhã, a partir das 09:30h.
- **4.2** Os jogos iniciam no dia 21 de abril em Fragosela de Cima, dia 26 de maio em Farminhão, dia 16 de junho em Lordosa, dia 7 de julho em Fail e 30 de setembro no Campo da Feira Semanal, onde será realizada a final.
- 4.3 Todos os jogos iniciam às 9:30h

#### 5. LOCAIS DOS JOGOS

- 5.1 Os Jogos serão realizados em Fragosela de Cima, Farminhão, Lordosa, Fail e no Campo da Feira Semanal, em Viseu.
- 5.2 Cada Prova será realizada em três fases, cada fase é constituída por três Jogos.



# 6. NUMERAÇÃO DAS EQUIPAS

- 6.1 A cada equipa será atribuído um número através de um sorteio.
- **6.2** O sorteio será realizado na Associação de Santiago no dia 18 de abril de 2024 às 20:30h. Cada representante da Coletividade inscrita ou na falta deste, um elemento da Comissão Organizadora, retirará um número, esse número identificará a equipa até final do Torneio.
- 6.3 A equipa inscrita em cada Torneio será atribuído o número sequencial.

#### 7. SORTEIO DAS EQUIPAS PARA CADA TORNEIO

- 7.1 O sorteio das equipas será feito de acordo com o número de participantes inscritos.
- **7.2** Se o número de equipas ultrapassar as 30 inscritas, o sorteio será feito na quinta feira antes de cada fase às 21 h, na Sede da Associação de Santiago. Caso não ultrapasse será feito no início de cada Prova.
- 7.3 Depois de Constituídas a equipa se uma destas faltar, será sempre substituída

# 8. COMPARÊNCIA DAS EQUIPAS NO CAMPO DE JOGO SORTEADO

- **8.1** No início de cada jogo as equipas chamadas, dispõem de 5 minutos para comparecer no respetivo campo de jogo.
- **8.2** Se por qualquer motivo houver necessidade de um elemento da equipa, se ausentar deve comunicar à mesa e poderá ser substituído.

# 9. CLASSIFICAÇÕES

- 9.1 A pontuação será de 6 pontos para a queda do pino e 3 pontos para a malha que ficar mais junto do pino.
- **9.2** Cada jogo vale 30 pontos
- 9.3 A equipa que fizer os 30 pontos ganha o jogo, mesmo que as equipas ainda tenham malhas para jogar.
- **9.4** Em cada fase são obrigados a executar os três Jogos, mesmo que uma equipa ganhe dois jogos seguidos é obrigada a fazer o terceiro Jogo.
- 9.5 Na final será vencedora a equipa que obtiver o maior número de pontos.
- 9.6 A mudança de campos no final de cada jogo é da inteira responsabilidade dos malhadores.
- 9.7 Cada equipa ao iniciar o jogo, deve definir com a equipa adversária se a queda do pino, provocada por areias ou vento, conta ou não.
- 9.8 Se ao fim de todas as equipas competirem umas com as outras se verificar que há equipas com a mesma pontuação, haverá um jogo de desempate.



#### 10. EQUIPAMENTO

10.1 Os Clubes que não possuírem malhas devem comunicar no ato da Inscrição quantas malhas necessitam.

**10.2** As malhas cedidas pela Comissão Organizadora, devem ser entregues à Organização no final de cada Torneio.

10.3 Os pinos serão colocados à distância de 18 m para os homens e 12 para as Senhoras.

**10.4** Para os Deficientes serão colocados à distância que se achar necessária entre os 6 e os 8m. Neste caso os pinos serão de madeira e as malhas de material adequado para o efeito.

#### 11. PRÉMIOS PARA OS PRIMEIROS CLASSIFICADOS

**11.1** No final do Torneio haverá prémios para as Equipas M/F classificados em primeiro, segundo e terceiro lugar. Os restantes terão prémios de participação.

**11.2** O Primeiro prémio é uma senha para levantar um Presunto para cada um dos elementos vencedores M/F.

11.3 O Segundo e Terceiro prémio será uma Caixa de Vinho do Dão de 3 garrafas para cada elemento M/F.

#### 12. ENTREGA DOS PRÉMIOS

**12.1** No dia 30 de setembro de 2024 às l 2:30h será realizado um Almoço Convívio com todos os interessados.

12.2 A participação no almoço implica o pagamento de 5€ por cada inscrição.

**12.3** A entrega dos Prémios será durante o Almoço Convívio na Sede da Associação Cultural Social e Recreativa de Santiago.

#### 13. CASOS OMISSOS

**13.1** Todos os casos omissos serão resolvidos pelo responsável da Modalidade e pela Organização do Torneio e da sua decisão não caberá recurso.

A COMISSÃO ORGANIZADORA